

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

## 2. Kultúrtörténet

A 2018/19-es tanévben kultúrtörténeti versenyt szerveztek a középiskolásoknak. Minden fordulóban egy-egy jelentős művész kapcsán kellett feladatokat megoldaniuk a tanulóknak. A vetélkedés egész tanévben tartott, ahogy az egyik feladatsor beküldési határideje lejárt, szinte azonnal kítűzték a következő forduló feladatait. Az értékelésbe beleszámított a megoldási idő is, ezért a csapatok a feladatsor egy-egy megoldott feladatát azonnal beküldték. Minden csapat minden feladatsorra küldött megoldást.

Az adatbázis a versennyel kapcsolatos következő táblákat tartalmazza:

### Táblák:

#### *feladatsor* (*id, nevado, ag, kituzes, hatarido*)

<i>id</i>	A feladatsor azonosítója (szám), ez az elsődleges kulcs
<i>nevado</i>	A feladatsor témáját adó személy neve (szöveg), nincs két azonos név A személy neve egy, két vagy három szóból áll, melyeket pontosan egy szóköz választ el egymástól
<i>ag</i>	A művészeti ág, amelyhez a személy tartozik (szöveg)
<i>kituzes</i>	A feladatsor kítűzési dátuma (dátum)
<i>hatarido</i>	A feladatsor feladatainak beadási határideje (dátum)

#### *feladat* (*id, feladatsorid, pontszam*)

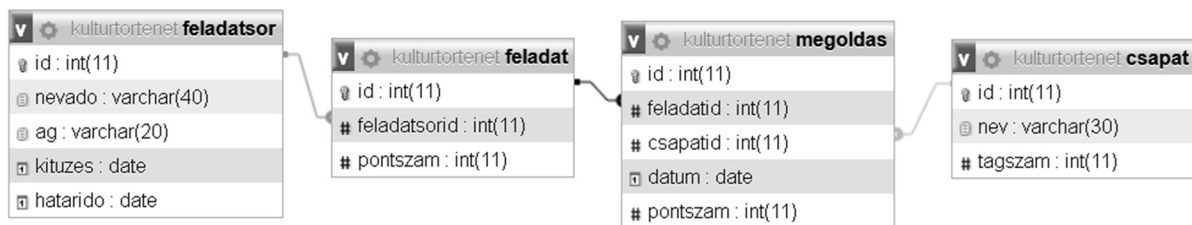
<i>id</i>	A feladatsor egy feladatának azonosítója (szám), ez az elsődleges kulcs
<i>feladatsorid</i>	A feladatsor azonosítója (szám), idegen kulcs
<i>pontszam</i>	A feladatban elérhető pontszám (szám)

#### *megoldas* (*id, feladatid, csapatid, datum, pontszam*)

<i>id</i>	A feladat egy megoldásának azonosítója (szám), ez az elsődleges kulcs
<i>feladatid</i>	A megoldott feladat azonosítója (szám), idegen kulcs
<i>csapatid</i>	A feladatot megoldó csapat azonosítója (szám), idegen kulcs
<i>datum</i>	A megoldás beadási dátuma (dátum)
<i>pontszam</i>	A megoldásra adott pontszám (szám)

#### *csapat* (*id, nev, tagszam*)

<i>id</i>	A versenyre nevező csapat azonosítója (szám), ez az elsődleges kulcs
<i>nev</i>	A csapat neve (szöveg), nincs két azonos nevű csapat
<i>tagszam</i>	A csapat létszáma (szám)



A következő feladatokat megoldó SQL-parancsokat rögzítse a feladatok végén zárójelben megadott nevű és `.sql` kiterjesztésű szöveges állományba! Például a 3. feladat megoldása a `3csakegy.sql` nevű állományba kerüljön! A javítás során csak ezeknek az állományoknak a tartalmát értékeli. Ügyeljen arra, hogy a lekérdezésekben pontosan a kívánt mezők szerepeljenek, felesleges mezőt ne jelenítsen meg!

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Az adatbázist és a táblákat létrehozó, és az adatokat a táblába beszűrő SQL-parancsokat a *kulturforras.sql* állomány tartalmazza.

1. Futtassa az SQL-szerveren a *kulturforras.sql* parancsfájlt, és a továbbiakban a **kulturortenet** adatbázisban dolgozzon! (A „Nincs kiválasztott adatbázis” üzenet nem befolyásolja az adatimportálás sikerességét.)
2. Lekérdezés segítségével írassa ki azon csapatok nevét, amelyek neve a # karakterrel kezdődik! (**2csapatok**)
3. A **feladatsor** táblát használva, lekérdezés segítségével jelenítse meg a feladatsor névadójának nevét, ha abban pontosan egy szóköz van! (**3csakegy**)
4. Készítsen lekérdezést, amely megadja, hogy ki a névadója a 2018. szilveszterkor aktív feladatsornak! (**4szilveszter**)
5. Készítsen lekérdezést, amely meghatározza a végeredményt! A csapatok neve és az általuk elért összpontszám jelenjen meg, utóbbi szerint csökkenő sorrendben! (**5eredmeny**)
6. Eredetileg úgy tervezték, hogy minden feladatsor 150 pontos lesz. Néhány esetben a kitűzés után kellett módosítani a feladatsoron, így ez nem valósult meg. Adja meg lekérdezéssel azokat a feladatsorokat, amelyek nem 150 pontosak! A feladatsor névadóját, a művészeti ágat és a pontszámot jelenítse meg! (**6nem150**)
7. Lekérdezés segítségével listázza ki azon csapatok nevét, amelyeknek volt maximális pontszámot érő feladata! Minden csapat neve egyszer jelenjen meg! (**7hibatlan**)
8. Bár a versenyzők lelkesek voltak és törekedtek minden feladatot megoldani, ennek ellenére előfordult, hogy nem minden feladatra adtak be megoldást. Készítsen lekérdezést, amely megadja, hogy a „#win” csapat mely feladatsorokból hány feladatot nem adott be! Jelenítse meg a feladatsor névadóját és a be nem adott feladatok számát! (**8#win**)
9. Készítsen lekérdezést, amely megadja, hogy az „irodalom” művészeti ághoz tartozó feladatsorok közül melyeket kellett ugyanabban a hónapban beadni, mint amikor kitűzték? Adja meg a feladatsorok névadóját! (**9ugyanabban**)

SQL-nyelven két dátum napokban kifejezett különbségét a **Datediff** függvénnyel lehet meghatározni. Az alábbi példák mutatják használatát:

```
Datediff('2020-12-02', '2020-12-01')
```

```
Datediff('2019-01-04', '2018-12-31')
```

Az első esetben 1, a másodikban 4 a visszaadott érték. A következő feladatok megoldásánál használhatja a **Datediff()** függvényt.

10. Lekérdezés segítségével adja meg, melyik feladatsor megoldására volt a legkevesebb idő! A feladatsor névadóját jelenítse meg! Ha több ilyen feladatsor van, elegendő az egyiket megadnia. (**10legrovidebb**)
11. Készítsen lekérdezést, amely megadja, hogy mely feladatokat tüzték ki az előző beadási határidejét követő napon! A feladatsor névadóját és a kitűzés idejét jelenítse meg! A feladat megoldása során kihasználhatja, hogy egyszerre csak egy feladatsor volt aktív. (**11rogton**)

35 pont